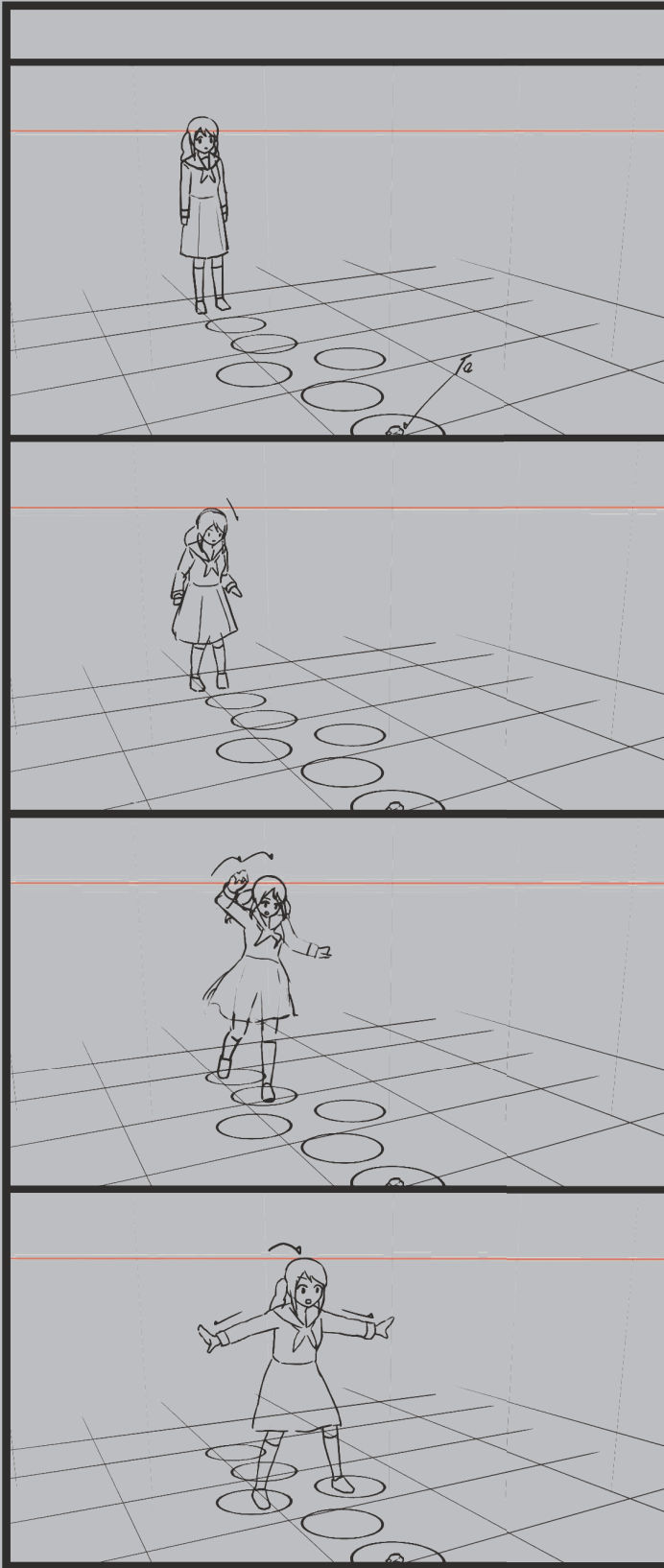


CG-ARTS

普段から運動熱心でない
女子高生「アリサ」
近所の子供が残っていた
ケンケンパを誰もいない道で
見つけ好奇心から
挑戦してみる

アニメーション 実技試験

ケンケンパ
スタート



受験エントリー受付

2020/11/2 月 - 30 月

団体登録受付...10月1日~30日

課題発表

12/10 月

課題提出締め切り

1/15 金

ANIMA

Orange

xαρα
スタジオカラー



CG-ARTS
公益財団法人 画像情報教育振興協会

CG-ARTS アニメーション実技試験は、将来アニメーターやCGデザイナーを目指す学生のみさんに向けた試験です。プロとして活躍するために、課題から指示を正確に読み取り、3DCGアニメーションにする実践的な力を測ります。みなさんが制作したアニメーションは、CGプロダクション6社が審査し、スコアやアドバイス、全国順位をフィードバックしますので、自分の実力を知り成長に繋げるチャンスになります。

概要

対象

学生（高校 / 専門学校 / 大学 / 大学院に在籍中の方）

定員

300名（受験エントリー先着順）

受験料

10,000円（税込）

受験エントリー区分

団体受験（一括入金 / 個人入金）※団体登録が必要です
個人受験 ※ご本人のエントリーのみで受験が可能です

採点

基礎評価（70点満点）+ 企業評価（30点満点）

評価企業

アニメ
オレンジ
カラー
サンジゲン
デジタル・フロンティア
ポリゴン・ピクチュアズ
※評価企業は、今後変更・追加する可能性があります。

こんな職種を目指す方におすすめ

- ★アニメーター
- ★CGデザイナー
- ★モーションデザイナー

申込み

公式ウェブサイトより、お申込みをお願いします。

<https://www.cgarts.or.jp/kentei/animation/>

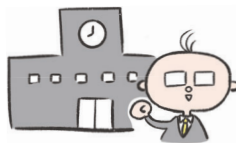


問い合わせ

CG-ARTS アニメーション実技試験担当
mail: edu.promotion@cgarts.or.jp

エントリーの流れ

団体登録 … 10月1日～30日



受験エントリー … 11月2日～30日



課題発表 … 12月10日



課題制作期間 … 12月10日～1月15日



課題提出締切 … 1月15日



6社による評価 … 2月



フィードバック … 3月上旬



詳細

団体登録について

- 団体受験をご希望の学校はご登録をお願いします（任意）
- 入金方法を、学校で一括入金、学生個人でのご入金からお選びいただけます
- 学生の成績や、学内順位をまとめてご提供いたします

受験エントリーについて

- 受験をご希望の方は、公式ウェブサイトより受験エントリーをお願いします（必須）
- 先着順のためエントリーはお早めをお願いします
- エントリー区分には、団体受験（一括入金 / 個人入金）、個人受験があります
該当区分が分からない場合は、学校の先生に確認してください
※個人受験はご本人のエントリーのみで受験が可能です

課題発表について

絵コンテ、レギュレーション等をE-mailにてお送りします

課題制作期間について

- 実際にアニメーションを制作します
- 4～5秒のアニメーションを、8時間を目安に作成します
- Maya, 3DSMax, Blenderの使用を推奨します
- 手付けアニメーションに限りです
- キャラクターモデルや背景3DCGデータ、コンポジット用AfterEffectsファイルは提供します
- カメラはレギュレーションを元にご自身で作成してください
- 自宅や学校等で制作してください（学校の指示があればそれに従ってください）

6社による評価について

基礎評価（70点満点）+ 企業評価（30点満点）で採点します

基礎評価とは？

評価企業6社によって設定された以下の46項目への採点です

- ポージング 6項目
- アニメーション 25項目
- 演出 4項目
- レイアウト・カメラワーク 5項目
- 尺・仕様 6項目

企業評価とは？

「新卒採用レベル」を基準とした、評価企業6社による採点です

フィードバックについて

スコアやアドバイス、全国順位をフィードバックします
（詳細は公式ウェブサイトをご確認ください）

過去の試験結果を公開中!

- 実施概要
- 上位20名までの提出課題
- 採点企業からの総評、採点分析

以上の内容を、公式ウェブサイト内「過去の試験」からご覧いただけます